

臺 北 市 立 中 正 國 民 中 學 1 1 2 學 年 度 第 一 學 期
九 年 級 藝 術 領 域 音 樂 科 教 學 活 動 計 畫 書

課程目標	<ol style="list-style-type: none"> 1. 使每位學生能自我探索,運用媒材與形式,從事藝術創作,以豐富生活與心靈。 2. 使每位學生能透過審美活動體認各種藝術的價值。 3. 使每位學生能了解藝術的文化脈絡及其風格,進而參與多元化的藝術價值擴展藝術的視野。
教學目標	<ol style="list-style-type: none"> 1. 嘗試使用數位軟體 BandLab 進行鼓組節奏練習。 2. 認識動畫音樂作品並認識東西方動畫音樂作曲家。 3. 認識虛擬歌手及樂團並欣賞代表作品。 4. 認識聲音儲存方式的演進。
教學計畫	<ol style="list-style-type: none"> 1. 依照課程進度,使用各類教學法進行教學。 2. 介紹國內外音樂藝術相關議題,與國際接軌。 3. 配合課程內容,欣賞影片或活動實作,與學生分析討論。 4. 與其他領域科目教師協同教學。
教學活動內容	掌上的世界：遊戲音樂 夢想的國度：看見動畫中的音樂世界 繆思的 E 響：虛擬的音樂世界 科技與音樂：聲音記載與創作的風貌
親師配合事項	<ol style="list-style-type: none"> 1. 請家長提醒學生帶齊課堂用具(直笛、課本、筆記本、鉛筆盒)。 2. 請家長多鼓勵孩子參加藝術相關活動。
評量方法	討論、發表、實作、觀察
成績計算方式	<ol style="list-style-type: none"> 1. 平常成績(60%)： 學用品攜帶、課堂參與及學習態度、學習單、筆記...等。 2. 定期評量(40%)： <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> ◆期中評量—音樂表演+直笛 ◆期末評量—紙筆測驗 </div>