

**台北市立中正國民中學 112 學年度第一學期
八級科技領域資訊科技科教學活動計畫書**

| | | | |
|---------------|---|--|---------------|
| 課程目標 | 1. 認識資訊科技的社會議題及資訊倫理。 2. 認識模組化程式。 3. 認識陣列。 4. 使用 Scratch 完成程式專題。 | | |
| 教學目標 | 1. 認識網路成癮、網路霸凌、網路交友、網路詐騙、惡意程式等資訊科技社會議題，預防學生因網路所造成之傷害。 2. 培養學生運算思維及使用模組化程式以解決問題的能力。 3. 利用有趣的小專案，完成專題製作程式以提高學習興趣。 | | |
| 教學計畫 | 1. 以講述法及示範法進行教學，認識模組化程式概念。 2. 鼓勵學生參與討論強化認知概念 3. 培養學生運算邏輯的概念並配合 108 課綱教學目標，以 Scratch 程式為工具完成專題製作，引導學生養成問題解決的能力。 | | |
| 教學活動內容 | 1. 認識資訊科技的社會議題、媒體識讀、資訊倫理與網路禮儀。 2. 領悟何為運算思維問題解決、模組化程式及其基本應用。 3. 學習正多邊形、陣列與幸運彩球 Scratch 程式撰寫。配合課本解說、影片欣賞、討論相關議題,加強學生印象。 4. 讓學生動腦解決問題，再以 Scratch 程式將成果展現出來。 | | |
| 親師配合事項 | 1. 學生正確使用網路，避免網路上癮及霸凌、交友所造成傷害。 2. 鼓勵學生與老師盡量討論，以培養良好學習態度及能力。 | | |
| 評量方法 | 出席率及表現、學習回饋單、上機實作、口頭報告、參與討論 | | |
| 成績計算方式 | (一)量化 | | (二)非量化 |
| | 1. 平時成績(課堂表現、隨堂小測驗、程式)60% 2. 課堂作業(學習單、專題)40% | 1. 隨堂小測驗 20% 2. 程式 20% 3. 學習單 15% 4. 專題 20% | 課堂表現 25% |