

臺北市立中正國中 113 年度第 2 學期 七年級 資訊科技科 教學進度表

| 週次 | 月份 | 星期/日期 |    |    |    |    | 預 定 進 度            |     |    | 備 註         |
|----|----|-------|----|----|----|----|--------------------|-----|----|-------------|
|    |    | 一     | 二  | 三  | 四  | 五  | 章 節                | 起迄頁 | 活動 |             |
| 1  | 二月 |       | 11 | 12 | 13 | 14 | 資訊素養               |     |    | 2/11 開學     |
| 2  |    | 17    | 18 | 19 | 20 | 21 | 4-1 個人資料的定義        |     |    | 九年級第 3 次複習考 |
| 3  |    | 24    | 25 | 26 | 27 | 28 | 4-2 個人資料的保護措施      |     |    |             |
| 4  | 三月 | 3     | 4  | 5  | 6  | 7  | 4-3 資訊安全與防範措施      |     |    |             |
| 5  |    | 10    | 11 | 12 | 13 | 14 | 4-3 資訊安全與防範措施      |     |    |             |
| 6  |    | 17    | 18 | 19 | 20 | 21 | 5-1 Scratch-遊戲篇    |     |    |             |
| 7  |    | 24    | 25 | 26 | 27 | 28 | 5-1 Scratch-賽馬遊戲   |     |    | 第 1 次段考     |
| 8  | 四月 | 31    | 1  | 2  | 3  | 4  | 5-1 Scratch-水族箱遊戲  |     |    |             |
| 9  |    | 7     | 8  | 9  | 10 | 11 | 5-1 Scratch-水族箱遊戲  |     |    |             |
| 10 |    | 14    | 15 | 16 | 17 | 18 | 5-1 Scratch-打擊魔鬼遊戲 |     |    | 九年級第 4 次複習考 |
| 11 |    | 21    | 22 | 23 | 24 | 25 | 5-1 Scratch-打擊魔鬼遊戲 |     |    |             |
| 12 | 五月 |       | 29 | 30 | 1  | 2  | 5-2 Scratch-模擬篇    |     |    |             |
| 13 |    | 5     | 6  | 7  | 8  | 9  | 5-2 Scratch-電子琴模擬  |     |    |             |
| 14 |    | 12    | 13 | 14 | 15 | 16 | 5-2 Scratch-電子琴模擬  |     |    | 第 2 次段考     |
| 15 |    | 19    | 20 | 21 | 22 | 23 | 6-1 數位著作的意義        |     |    |             |
| 16 |    | 26    | 27 | 28 | 29 | 30 | 6-2 著作合理使用的判斷      |     |    |             |
| 17 | 六月 | 2     | 3  | 4  | 5  | 6  | 6-3 著作利用的其他建議      |     |    |             |
| 18 |    | 9     | 10 | 11 | 12 | 13 | 新興科技-生成式 AI        |     |    | 藝能健體考       |
| 19 |    | 16    | 17 | 18 | 19 | 20 | 新興科技-生成式 AI        |     |    | 藝能健體考       |
| 20 |    | 23    | 24 | 25 | 26 | 27 | 生成式 AI 實作          |     |    | 第 3 次段考     |

