

台北市立中正國民中學 113 學年度第二學期

七年級 科技領域 資訊科技 科教學活動計畫書

課程目標	1. 掌握資訊科技發展與應用的現況，認識資訊科技及其相關議題。 2. 認識資訊安全與個人資料的保護措施。 3. 學習 Scratch 基礎操作與概念、遊戲程式設計。 4. 認識著作權法，了解著作合理使用的判斷。	
教學目標	1. 協助學生利用雲端進行資料處理，並提升資料表示之技巧。 2. 協助學生運用資訊科技工具並建立正確操作觀念。 3. 訓練邏輯思考與學習程式設計、以電腦解決問題的能力。 4. 培養資訊素養與倫理。	
教學計畫	1. 以講述法及範例操作進行教學，認識結構化程式設計。 2. 培養學生使用科技，解決問題的能力。 3. 透過實作練習程式流程及架構。 4. 訓練系統化的思考方式及循序漸進的做事方法。	
教學活動內容	1. 認識個人資料的定義、個人資料的保護措施，包含個人資料的合理使用、個資保護的法令規定、個資保護應注意事項。 2. 認識資訊安全與防護措施，包含資安意識、資安技術、資安管理、網路的安全防護。 3. 學習 Scratch 程式設計，包含認識遊戲設計流程、分析遊戲的運作、背景與角色建立、程式撰寫。 4. 了解數位著作的意義，包含認識著作權法、著作人格權、著作財產權、著作受保護的條件。 5. 了解著作合理使用的判斷、著作利用的其他建議，包含免費資源的運用、創用 CC 授權。	
親師配合事項	1. 鼓勵學生參與課堂討論。 2. 若學生對作業有問題，歡迎家長給予學生建議，但勿直接幫孩子完成。 3. 請家長留意學生使用社交網站、及時通訊軟體情況，注意其言論。	
評量方法	課堂表現、程式作業、學習單、專題報告	
成績計算方式	(一) 量化	(二) 非量化
	1. 程式作業 40% 2. 學習單 20% 3. 專題報告 20%	課堂表現 20%